



XBOX 360®





ADVERTENCIA: Antes de empezar a jugar, lea los apartados de información de seguridad y salud de los manuales de la consola Xbox 360® y los accesorios. Guarde todos los manuales para poder consultarlos más adelante. Para conseguir los manuales de la consola y los accesorios, visite a www.xbox.com/support.

Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

ÍNDICE

Controles del juego	2
Menú principal	3
Visor frontal de datos (HUD)	4
Sistema de salud	5
Pantalla de pausa/objetivos.	5
Pantalla de objetivos multijugador	5
Opciones	5
Estadísticas.	5
Xbox LIVE	5
Servicio de Atención al cliente	6
Contrato de Licencia de Producto	7

CONTROLES DEL JUEGO

MANDO XBOX 360



Nota: hay más configuraciones de control disponibles en el menú Opciones.

MENÚ PRINCIPAL

Elige entre los modos Historia, Operaciones especiales o multijugador de Call of Duty®: Modern Warfare® 3 y consulta tu progreso en cada uno de ellos.

CAMPAÑA

Sigue desde el final de Call of Duty®: Modern Warfare® 2 y continúa la experiencia individual en la campaña de Call of Duty: Modern Warfare 3. Desde el menú Historia puedes continuar la campaña más reciente o empezar una nueva. También puedes usar la opción Elegir misión para repetir una misión ya completada en cualquier nivel de dificultad.

Nota: Modern Warfare® 3 utiliza un sistema automático de puntos de control para guardar tus progresos en el juego. También puedes usar la opción Guardar y salir del menú de pausa.

OPERACIONES ESPECIALES

Disfruta de partidas cooperativas de Operaciones especiales con otro jugador en modo local con pantalla dividida o en línea. Usa la opción Buscar partida para conectar con otro jugador en línea, o conecta con un amigo mediante una partida privada. Elige la opción Individual para poner a prueba tu habilidad por tu cuenta.

MISIONES

Enfréntate a diversas y desafiantes misiones personalizadas en el modo Misiones de Operaciones especiales.

También puedes usar este menú para volver a cualquier misión de Operaciones especiales desbloqueada e intentar completarla en uno de los tres niveles de dificultad.

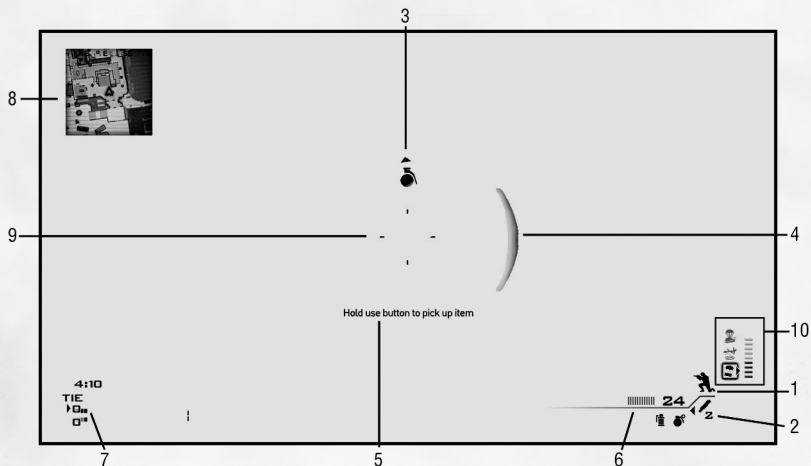
SUPERVIVENCIA

Sobrevive a innumerables oleadas de enemigos en mapas multijugador y utiliza los recursos disponibles para ascender de rango en Operaciones especiales. Intenta superar tu récord de oleada previo en todos los mapas.

MULTIJUGADOR

Compite en línea o en local con otros jugadores de Modern Warfare 3 en diversos mapas y modos de juego multijugador (MJ). ¡Desbloquea nuevos accesorios, armas, ventajas y sube de rango en MJ!

VISOR FRONTAL DE DATOS




1. **Indicador de postura** – muestra si estás de pie, agachado o cuerpo a tierra.
2. **Inventario** – muestra los dispositivos y accesorios disponibles.
3. **Indicador de granada** – te avisa si hay una granada cerca. La flecha indica la posición de la granada.
4. **Indicador de daño** – la señal roja te avisa de que sufres daño y la dirección de la que proviene (consulta Sistema de salud, en la página 5).
5. **Icono de uso** – aparece cerca de un arma o de un objeto interactivo. Indica qué tecla debes pulsar para interactuar con el arma u objeto.
6. **Contador de munición** – muestra las balas restantes en el arma equipada, así como las reservas de granadas.
7. **Información de la partida** – muestra la puntuación actual, el icono del equipo y el tiempo restante.
(solo MJ).
8. **Minimapa** – muestra un mapa de los alrededores con la posición de los aliados y de los enemigos conocidos.
9. **Punto de mira** – indica adónde apuntas tu arma. Se pondrá rojo al situarlo sobre un enemigo, o verde cuando esté sobre un aliado. Al caminar o al correr, el punto de mira se hará más amplio o incluso desaparecerá, para indicar la pérdida de precisión. Si te detienes, te agachas o te echas cuerpo a tierra, ganarás en precisión*.
10. **Inventario de rachas de puntos** – indica cuántos puntos necesitas para conseguir la siguiente racha de puntos. Para usar las rachas de puntos obtenidas en el inventario de rachas de puntos, pulsa arriba o abajo en el mando de dirección para alternar entre ellas y pulsa derecha en el mando de dirección para equiparte con el objeto.

*Nota: al pulsar el botón de la mira, apuntarás con la mira del arma. Esto aumentará en gran medida tu precisión y reducirá la velocidad de movimiento. Mientras apuntas con la mira, el punto de mira desaparecerá.


SISTEMA DE SALUD

Al recibir daño por fuego enemigo, aparecerá una salpicadura de sangre y el indicador de daño te mostrará desde dónde llegan los disparos. Si consigues ponerte a cubierto y evitar el fuego enemigo, te recuperarás poco a poco y podrás continuar a pleno rendimiento.

PANTALLA DE PAUSA/OBJETIVOS

Pulsa el Botón  en cualquier momento en Campaña u Operaciones especiales para detener la partida y acceder a este menú. Desde aquí podrás acceder a las opciones de juego (describas más adelante), reiniciar el nivel actual, volver al último punto de control, disminuir la dificultad si la misión es demasiado difícil o guardar y volver al menú principal.

PANTALLA DE OBJETIVOS MULTIJUGADOR

Modern Warfare® 3 no se puede detener mientras se juega en multijugador. Si pulsas el Botón  en MJ, aparecerá un menú que te permitirá elegir una clase nueva (cambio que surtirá efecto la próxima vez que aparezcas), ver la descripción del modo de juego actual y acceder al menú Opciones. Recuerda que, mientras estás en esta pantalla, la partida multijugador sigue activa en segundo plano.

OPCIONES

Puedes acceder al menú Opciones desde el menú principal o durante la partida, a través de la pantalla de pausa/objetivos o de la pantalla de objetivos multijugador. En este menú podrás elegir diversas configuraciones de control o cambiar ajustes como la sensibilidad de los controles o invertir la vista.

ESTADÍSTICAS

En los menús principales de los modos Historia y Operaciones especiales puedes acceder a la opción Estadísticas para obtener información sobre cada modo de juego, como el tiempo jugado o tus progresos. En Multijugador podrás conocer diversas estadísticas en la sección Barracores.

Xbox LIVE

Xbox LIVE® es tu conexión a más juegos, más entretenimiento, más diversión. Para obtener más información, visita www.xbox.com/live.

CONECTANDO

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite www.xbox.com/live/countries.

CONTROL PARENTAL

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite www.xbox.com/familyssettings.

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

<http://activision-es.custhelp.com>

La sección de Atención al cliente de nuestro sitio web contiene información reciente sobre el producto, incluidos enlaces de actualizaciones que pueden descargarse de forma gratuita. Actualizamos a diario las páginas de este servicio, así que consúltalas antes de ponerte en contacto con nosotros. Entra en la sección Respuestas y selecciona una plataforma y un juego para ver una lista con las preguntas más frecuentes. Si no encuentras lo que buscas, intenta utilizar una palabra clave.

Servicio por correo y teléfono

Consulta la web para obtener la información actualizada y los horarios de atención para tu país e idioma. Sólo se ofrece servicio técnico. No podemos facilitarte pistas, códigos ni trucos.

Nota: Te rogamos que no devuelvas ningún juego a Activision sin haber contactado antes con el servicio de Atención al Cliente. Nuestra política establece que las devoluciones de juegos y los reembolsos económicos deben realizarse en primera instancia a través de la tienda (física o en línea) en la que se adquirió el producto.

Ayuda en línea y Correo electrónico:

<http://activision-es.custhelp.com#>

Teléfono:

91 182 9403 (tarifa local)

Horario:

De lunes a viernes de 10.00 a 20.00

Sábados de 12.00 a 18.00

MES2011.08